

REGOLAMENTO INTEGRALE DEL GIOCO PASSWORD 7 E MEZZO

1. Denominazione: "PASSWORD 7 E MEZZO";

2. Ambito di svolgimento: Territorio nazionale;

3. Periodo di svolgimento: dal 1 gennaio 2016 al 30 giugno 2016;

4. Destinatari: Ascoltatori di RTL 102.5 Hit Radio.

5. Meccanica:

Prima e durante il periodo di svolgimento del gioco, con scadenza giornaliera, gli speaker di RTL 102.5 diffonderanno un messaggio promozionale con il quale presenteranno il momento gioco.

In seguito alle presentazioni l'ascoltatore potrà inviare un SMS al numero dedicato "320 204 1025", contenente la parola "SETTE E MEZZO" o "7 E MEZZO" per poter partecipare all'estrazione in qualità di giocatore, oppure registrarsi sul sito www.rtl.it nell'apposito spazio dedicato.

Si gioca dal lunedì al venerdì, durante il programma PASSWORD alle 17.30.

Il numero di giocatori ammessi a partecipare non potrà essere più di 1 per ogni giorno. Tutti coloro che hanno inviato la richiesta di partecipazione continueranno ad avere la possibilità di essere estratti per giocare per tutto il periodo di svolgimento del gioco.

Il concorrente che ha già partecipato e vinto al gioco in onda, non potrà più iscriversi e giocare nuovamente.

Si gioca a carte scoperte.

Si inizia con una carta prima al banco poi al Giocatore, entrambe scoperte.

Il giocatore può decidere se chiedere una o più carte per avvicinarsi o raggiungere 7 e mezzo. La decisione di fermarsi per il Giocatore è definitiva, non potrà chiedere altre carte.

Ora toccherà al banco giocare.

Il banco deve continuare a chiedere carta finché non avrà superato il punteggio del Giocatore o raggiunto 7 e mezzo.

Vince chi fa 7 e mezzo con il minor numero di carte. Chi supera 7 e mezzo perde la partita.

Se il punteggio del banco è superiore a quello del Giocatore, il banco vince e la partita termina.

La parità si potrà avere solo sul punteggio 7 e mezzo. In tal caso vince chi ha raggiunto 7 e mezzo con il minor numero di carte oppure, in caso di ulteriore parità (anche sul numero di carte a prescindere dal seme) vince l'ascoltatore.

Il punteggio si calcola sommando il valore delle carte da 1 a 7, le figure valgono mezzo punto.

Ad ogni partita si rimescolano le carte.

Tutto il procedimento del gioco verrà sottoposto a registrazione video che la Società conserverà, non oltre i tre mesi dalla messa in onda, a garanzia della genuinità del gioco medesimo.

L'informativa, oltre ad essere allegata al presente concorso sarà pubblicata anche sul sito web di RTL 102.5 HIT RADIO S.r.l

I premi in palio per il vincitore saranno costituiti da vari beni e/o servizi scelti ad insindacabile giudizio di RTL 102.5 HIT RADIO S.r.l di volta in volta.

6. Pubblicità della manifestazione:

Il gioco verrà pubblicizzato sia con appositi spazi in onda nel palinsesto pubblicitario dell'Emittente RTL 102.5, sia sul sito internet www.rtl.it.

Cologno Monzese, 1 gennaio 2016

RTL 102.5 HIT RADIO S.r.l.